

Voorwoord

Op **Dinsdag 27 april** is het Koningsdag! Dit jaar wederom anders dan wat we gewend zijn. Bij elkaar komen is geen optie en daarom vinden jullie in dit pakket spannende, ludieke en spetterende uitdagingen die jullie met de straat/wijk uitkunnen voeren. Spelen die binnen maar ook buiten neergezet kunnen worden, en op zo'n manier dat je afstand kan bewaren. Maar wel voor hilariteit en gezelligheid zorgt in de wijk en buurt.

Deze koningsdag staat in het teken van **Hollandse Spelen** en er zitten ook **creatieve eigentijdse opdrachten** in en anders dan anders kunnen jullie meedoen met een **Street battle** en prijzen winnen voor jullie straat! Verderop leggen we uit hoe jullie hier aan mee kunnen doen.

Als team van buurtsportcoaches kijken we uit naar het moment waarop we weer met zijn allen samen kunnen komen en met elkaar kunnen sporten en bewegen.

We gaan er met elkaar een **bijzondere koningsdag** van maken! The Game is on! #klikoranje

Met sportieve groet,

Het Team Buurtsportcoaches van de gemeente Zeewolde.

Koningsdag Street battle!

Er zijn 6 battles/uitdagingen die jullie als straat/wijk/buurt mogen uitvoeren. Elke Battle/uitdaging staat uitgelegd op de opdrachten kaart. Ter ondersteuning kun je de voorbeeld filmpjes volgen op ons YouTube kanaal.

Om 12:00 klinkt het eindsignaal dan verzamel je alle scores en filmpjes van de straat/wijk. Alleen snelste tijden, het origineelste filmpje per onderdeel uit de straat stuur je als bewijsmateriaal in op: +31 85 0640737 (het is voor het nummer belangrijk dat er +31 voor staat) om 13:00 vindt op een geheime locatie de Finale plaats.

De 3 beste straten worden hiervoor uitgenodigd.
Elke winnende straat levert hiervoor 2 personen aan.

Voorbeeld dagprogramma

Tijd	Wat	Uitleg
10:30	Start Game 1	
10:45	Start Game 2	
11:00	Start Game 3	
11:15	Start game 4	
11:30	Start game 5	
11.45	Start game 6	
12:00	Inleveren resultaten.	
12:15	Stop	
13:00	De Finale	

Bovenstaand schema is gemaakt als richtlijn van hoe jullie de dag zouden kunnen organiseren. Uiteraard is hier van af te wijken, Als de resultaten van jullie wijk/straat/buurt maar voor 12:15 binnen zijn.

Doordraaien op tijd of waslijnprincipe?

Doordraaisysteem op tijd

- Ieder gezin speelt elk spel 10 minuten.
- Starten bij het omcirkelde spel van de groepsvolgordekaart
- Het doordraaien naar een volgend spel gebeurt op een centraal signaal (B.V. een fluitsignaal)
- Elke groep (huishouden) heeft een groepskaart bij zich, waarop de volgorde van de spelen staat die ze af moeten gaan.

Voordeel van dit systeem is, dat alle gezinnen bij elk spel komen en er een strak tijdschema is.

Nadeel is, dat er soms net te weinig tijd is om een spel helemaal te spelen.

Waslijnprincipe

- Alle spelen hangen aan een waslijn op een centrale plek in de straat
- Volgorde van de spelen is door ieder gezin zelf te bepalen.
- Iedere gezin heeft een groepskaart waarop ze de spelen kunnen wegstrepen die ze gespeeld hebben.
- Ieder spel hangt er 1x (*Wanneer je een spel 2x uitzet kan je ook 2 kaarten ophangen aan de waslijn*).
- Ieder gezin begint met het spelnummer dat omcirkeld is op hun waslijnkaart.
- Het gezin neemt het waslijnnummer mee en gaat naar het juiste spel.
- Op de kaart van de waslijn staat ook een uitleg van het spel.
- Nadat het spel gespeeld is wordt het waslijnnummer weer terug opgehangen.
- Er wordt een nieuw nummer van de waslijn uitgekozen.

Voordeel van dit systeem is, dat elke groep in zijn eigen tempo kan werken. Dit is vooral prettig met jonge kinderen. Nadeel is, dat niet altijd alle spelletjes gespeeld kunnen worden.

Let er op bij dit systeem dat er iets meer spelonderdelen zijn dan gezinnen. Dit om te voorkomen dan gezinnen moeten wachten totdat ze een nieuw spel kunnen spelen.

Overzicht spellen en materialenlijst

Spel	Materiaal
1. Boni Hop	<ul style="list-style-type: none">- Boni tas (shopper)- Pionnen/flessen/stoepkrijt
2. Fruithap Smits	<ul style="list-style-type: none">- Zak Appels- Afwastijl/emmer
3. Knikkerbal de Leeuw	<ul style="list-style-type: none">- Knikker potje- Knikkers
4. De AH Rollen	<ul style="list-style-type: none">- Wc rol
5. Fashion challenge	<ul style="list-style-type: none">- Vuilniszakken- Tape/plakband- Verf- Knutselspullen
6. Gebo Gelato flip	<ul style="list-style-type: none">- Gebo gelato bakje- Tafel
7. Spring challenge	<ul style="list-style-type: none">- Springtouwen- Stoepkrijt

Spelbeschrijvingen

Op de volgende bladzijdes vinden jullie de beschrijvingen voor de spellen. Deze zijn makkelijk uit te printen. Vervolgens kunnen jullie deze gebruiken om op te hangen aan de waslijn of om bij de spellen neer te leggen.

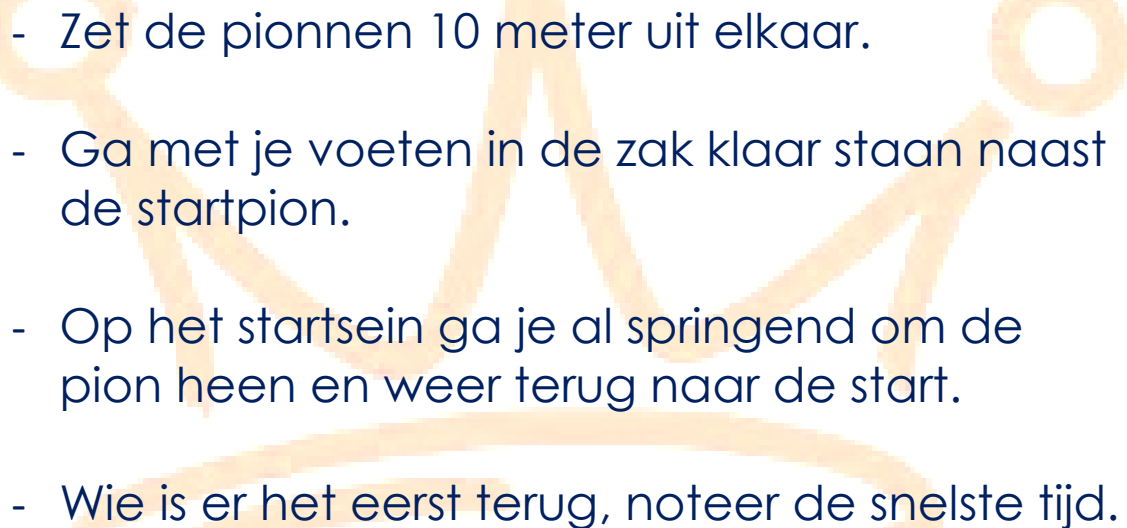
1. Boni Hop

Materialen:

- 2x (Boni) Shopper
- 2 Pionnen/flessen/stoepkrijt



Boni

- 
- Zet de pionnen 10 meter uit elkaar.
 - Ga met je voeten in de zak klaar staan naast de startpion.
 - Op het startsein ga je al springend om de pion heen en weer terug naar de start.
 - Wie is er het eerst terug, noteer de snelste tijd.

Wat stuur je in:
Straat- Teamnaam – Boni Hop - Snelste Tijd.

2. Fruithap Smits

Materialen:

- Zak Appels
- Afwastijl/emmer
- Stopwatch



- Vul de emmer met water
- Gooi 1 appel in het water
- Ga achter de bak staan met je handen op je rug.
- Probeer nu zo snel mogelijk de appel te happen uit de bak met water.
- Noteer de tijd

Wat stuur je in:
Straat- Teamnaam – Fruithap - Snelste Tijd.

3. Knikkerbal de Leeuw

Materialen:

- Knikkers
- Knikkerpotje



- Zet het knikkerpotje op 5 m afstand.
- In hoeveel beurten krijg je de knikker in het potje?
- Noteer het aantal beurten.

Wat stuur je in:

1. Straat – Teamnaam – Knikkerbal de leeuw - aantal beurten

4. De AH Rollen

Materialen:

- WC Rol
- Telefoon



Optie 1: Hooghouden

- Pak de wc rol
- Probeer de wc-rol zo lang mogelijk hoog te houden.
- Film de beste poging

Optie 2: De mummie

- Deelnemer a gaat staan als een standbeeld.
- Deelnemer B probeert zo snel mogelijk de wc-rol uit te rollen om deelnemer a.
- Deelnemer C Filmt en houd de tijd bij.

Wat stuur je in:

1. Straat – Teamnaam – AH Rollen – 2x een Filmpje

5. Fashion challenge

Materialen:

- Papier
- Verf
- Vuilniszakken
- Tape
- Schaar



- Maak een prachtige outfit van vuilniszakken.
- Loop met de hele straat een modeshow
- Film deze.

Het origineelste filmpje van de modeshow ontvangt extra punten en maakt meer kans om in de finale te staan! Plus de winnaar van deze challenge ontvangt een prijs van de deelnemende fashion winkels.

Wat stuur je in:

1. Straat – Teamnaam – Fashion Challenge– Filmpje van de modeshow.

6. Gebo Gelato flip

Materialen:

- Beker van Gebo Gelato
- Tafel
- Stopwatch



- Zet de beker op de tafel.
- Flip hem zo Snel mogelijk om.
- Tel het aantal “juiste flips” (als hij weer ondersteboven op tafelstaat)
- Hoe vaak kan jij dit binnen 1 minuut?

De winnende straat van deze challenge wint een prijs bij Gebo Gelato!

Wat stuur je in:

1. Straat – Teamnaam – Gebo Gelato Flip – Aantal flips binnen 1 min.

7. De Sport en cultuur

Springtouwchallenge

Materialen:

- Springtouwen
- Stoepkrijt
- Telefoon



- Pak een springtouw.
- Kan je een toffe truc?
- Kan je samen springen? Twee kinderen draaien het touw en 1 springt in het midden.
- Teken met stoepkrijt een origineel springparcours.
- Film al dit moois in jullie straat!

Afgelopen tijd hebben we Kilometers springtouw uitgedeeld! Er is al veel geoefend en we hebben zelfs filmpjes mogen ontvangen waarop kinderen de trucs proberen na te doen!

Jullie kunnen hiermee toffe prijzen winnen voor de straat!

Hoe doe je mee?

Maak een origineel spring-filmpje met de buurt/straat/wijk en stuur deze naar ons op. Denk aan: veel kinderen tegelijk springend, springen op muziek, toffe trucs, leuke kleding etc...

Maak kenbaar dat je meedoet met de win-actie door:

Ons te taggen (Sport en Cultuur Zeewolde) in het springtouwfilmpje op jullie facebookpagina, of op Instagram.

Het origineelste filmpje ontvangt extra punten en maakt meer kans om in de finale te staan!

Wat stuur je in:

1. Straat – Teamnaam – Springchallenge – een ludiek Filmpje

Groepskaart

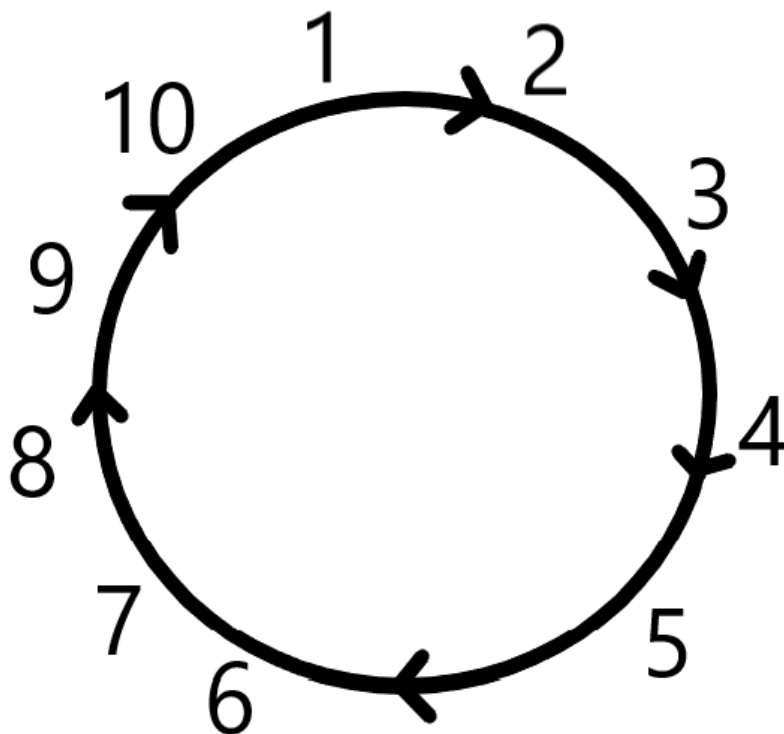
Namen deelnemers:

Resultaten:

- Boni Hop.....
- Fruithap smiths.....
- Knikkerbal de leeuw.....
- Ah Rollen.....
- Fashion Challenge.....
- Spring Challenge

Omcirkel het onderdeel waar je begint!

Ga pas naar je volgende onderdeel als de bel rinkelt of de fluit gaat.



Waslijn-kaart

Namen:

1.
2.
3.
4.
5.
6.

Streek hieronder door welk onderdeel je gehad hebt.

